**Tutorial**

Goal: กินสิ่งมีชีวิตอื่น เติบโตขึ้นเพื่อกินสิ่งมีชีวิตที่ให้คะแนนและความอิ่มมากขึ้นเพื่อความอยู่รอดและทำคะแนนสูงสุด

Control: ใช้ปุ่ม W A S D เพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวละคร และใช้เมาส์เพื่อควบคุมทิศทางของแสงไฟ

Buff:

1. Speed: เพิ่มความเร็วการเคลื่อนที่ของผู้เล่น
2. Slow: ลดความเร็วการเคลื่อนที่ของผู้เล่น
3. Brightness: เพิ่มความสามารถในการมองเห็นในที่มืด
4. Point x 2: เพิ่มคะแนนที่ได้รับ x 2
5. Barrier: โล่ที่สามารถชนอุปสรรคได้ 1 ครั้ง
6. Glutton: ให้ค่าความอิ่มจำนวนมาก แต่ความอิ่มจะลดลงเร็วขึ้น

Summary: ตัวละครจะเริ่มมาที่สเตจที่ 1 ซึ่งจะต้องกินสิ่งมีชีวิตตัวอื่นเพื่อเติมเต็มหลอดการเจริญเติบโต ซึ่งระหว่างนั้นผู้เล่นจะต้องคอยหลบหลีกอุปสรรคนั่นก็คือสิ่งมีชีวิตที่มีเลเวลสูงกว่า โดยถ้าผู้เล่นชนสิ่งมีชีวิตเหล่านั้นจะทำให้ถูกกินและเกมจะจบลง เมื่อสเตจของผู้เล่นเพิ่มขึ้น ก็จะสามารถกินสิ่งมีชีวิตที่ให้คะแนนและค่าความอิ่มที่สูงขึ้นได้ แต่ก็ต้องระวังอันตรายที่มากขึ้นเช่นกัน ในระหว่างเกม จะมีบัฟและดีบัฟต่าง ๆ ที่เมื่อผู้เล่นกิน จะได้รับสถานะตามบัฟหรือดีบัฟชนิดนั้น ๆ ด้วย